

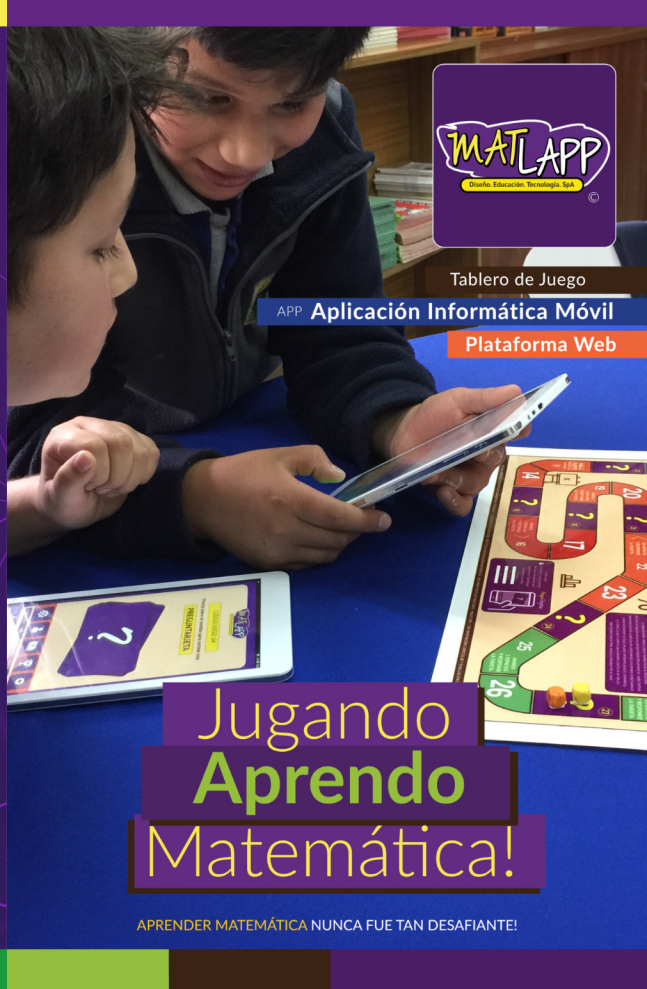


+ 56 9 86448388



contacto@matlapp.cl

www.matlapp.cl



Tablero de Juego

APP **Aplicación Informática Móvil**

Plataforma Web

Jugando Aprendo Matemática!

APRENDER MATEMÁTICA NUNCA FUE TAN DESAFIANTE!



¿QUÉ ES MATLAPP?



ES UN **JUEGO** QUE DESAFÍA A LAS Y LOS PARTICIPANTES A AVANZAR A MEDIDA QUE CONTESTAN EXITOSAMENTE UN SET DE PREGUNTAS QUE SE DESPLIEGAN EN UNA APLICACIÓN INFORMÁTICA MÓVIL (APP). LAS **"PREGUNTARJETAS"** ESTÁN ORDENADAS POR DIFERENTES CRITERIOS DE SELECCIÓN (CURSO, EJE TEMÁTICO, UNIDAD DE APRENDIZAJE, HABILIDAD).

ATRIBUTOS MATLAPP

INNOVACIÓN EDUCATIVA
100% ALINEADA
CON BASES CURRICULARES
Y PROGRAMAS DE ESTUDIO
DE EDUCACIÓN BÁSICA
EN MATEMÁTICA

PERMITE
FLEXIBILIDAD
EN EL MODO DE JUEGO
SE PUEDE JUGAR POR

- CURSO
- EJE TEMÁTICO
- UNIDAD DE APRENDIZAJE
- HABILIDAD

PERMITE EL
CO-DISEÑO
DE PREGUNTARJETAS
AQUÍ LOS PARTICIPANTES SON
CO-PROTAGONISTAS CREANDO
SUS PROPIAS **PREGUNTARJETAS**
APRENDIZAJE ACTIVO

ECOSISTEMA MATLAPP

APLICACIÓN INFORMÁTICA MÓVIL



APP COMPATIBLE CON ANDROID E IOS.
ADAPTABLE A DIFERENTES PLATAFORMAS
(TABLETS Y CELULARES)



TABLERO JUEGO



TABLERO DE JUEGO PARA
UTILIZAR JUNTO CON
APLICACIÓN INFORMÁTICA
MÓVIL (APP)

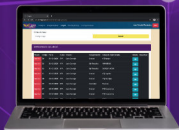
EXPERIENCIA
CO-CREACIÓN
PREGUNTARJETAS

AL UTILIZAR MATLAPP
EL USUARIO O USUARIA
TENDRÁ LA EXPERIENCIA
DE **CREAR SU PROPIA**
PREGUNTARJETA
PARA INCORPORARLA
AL JUEGO



PLATAFORMA WEB

PLATAFORMA WEB
(INTRANET Y BASE DE DATOS)
QUE **PROVEE INFORMACIÓN**
SOBRE RESULTADOS DEL JUEGO



¿QUÉ HACE MATLAPP?

PERMITE
EVALUAR
APRENDIZAJES



ENTREGA INFORMACIÓN PARA
RETROALIMENTAR
APRENDIZAJES



PROVEE DE
INFORMACIÓN
EN TIEMPO REAL
SOBRE EL DESEMPEÑO
DE CADA ESTUDIANTE



"... EL JUEGO ES UNA ACTIVIDAD ESENCIAL
EN EL DESARROLLO INFANTIL Y ESPECIALMENTE
PODEROSA EN EL APRENDIZAJE INICIAL
DE LAS MATEMÁTICAS"

ROCHNER Y WITTMANN, 2009; FLOTTOP, 2011;
VOHL, 2013; TUBACH, 2015; EYENSSON, 2015.

EFFECTO

MOTIVACIÓN

EL JUEGO ES PROSOCIAL

FAVORECE LA COLABORACIÓN

DESARROLLA HABILIDADES EJECUTIVAS

ES SIGNIFICATIVO Y MOTIVANTE

LIBERA
11%
TIEMPO
DOCENTE
APROX.



INCORPORA UNA
ESTRATEGIA
INNOVADORA
DENTRO DEL AULA
GAMIFICACIÓN



MATLAPP
NO ES MÁGICO
ES LÓGICO