

PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

LÓGICA Y LENGUAJE



ProFuturo



Profesor Juan Carvajal Fernández

EVLP

ESCUELA VILLA LAS PEÑAS

MULCHÉN. REGIÓN
DEL BÍO BÍO. CHILE.



98%

IVE

JUNAEB



33%

NEE



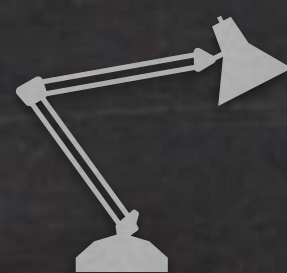
300



MATRÍCULA

ProFuturo

Profesor Juan Carvajal Fernández



INTERESES

MOTIVACIÓN
JUEGO



MATEMÁTICA

COMPRENSIÓN
ABSTRACCIÓN



CONTEXTO

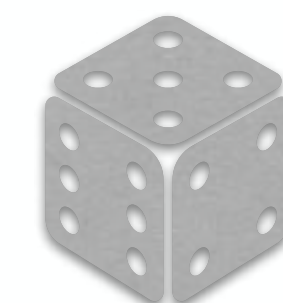
REAL
PROBLEMAS



ProFuturo

Profesor Juan Carvajal Fernández

**"El juego es el disfraz del aprendizaje.
Es el ingrediente emocional del aprendizaje"**
Francisco Mora



The background of the slide is a vibrant screenshot from the game Free Fire. It depicts a player in a grey jacket and red hood standing on a rocky cliff, looking out over a lush valley. In the distance, a river winds through the landscape, and a small island with a red-roofed building sits in the water. Another player, wearing a panda skin, is seen ziplining across the sky. The sky is filled with birds and a bright sun. The overall scene is colorful and detailed, showcasing the game's environment.

FREE FIRE

FREEFIRE. JUEGO SOBREVIVENCIA.
ATERRIZAR EN UNA ISLA.
10 MINUTOS PARA SOBREVIVIR.
50 JUGADORES. EXPLORAR MAPA.
ÚNICO OBJETIVO: SOBREVIVIR.

Profesor Juan Carvajal Fernández

ProFuturo



CUADRANTES

SISTEMA DE REFERENCIA | COORDENADAS
ORIENTACIÓN ESPACIAL

Profesor Juan Carvajal Fernández

ProFuturo



Profesor Juan Carvajal Fernández

ProFuturo

¿CÓMO CONECTA CON EL CURRÍCULUM?
IDENTIFICAR COORDENADAS EN EL PLANO
CARTESIANO (5° | OA16)
REPRESENTAR FUNCIONES EN EL PLANO (8° | OA07)



MEMORABLE. DESAFIANTE.

¿CÓMO AYUDAMOS
A SOLUCIONAR UN PROBLEMA REAL?
(DETECTAR UNA FUGA DE GAS EN LA ESCUELA)

¿QUÉ RELACIÓN PODEMOS ESTABLECER ENTRE
FREEFIRE Y UNA FUGA DE GAS?

MATEMÁTICA.
PROGRAMACIÓN.
ROBÓTICA.

Profesor Juan Carvajal Fernández

ProFuturo

EPICENTRO DE UN SISMO
LOCALIZAR UN HURACÁN
UBICAR PERSONAS EXTRAVIADAS
POSICIÓN DE OBJETOS

Electrical: Fix Wiring (0/3)
Reactor: Start Reactor
O2: Clean O2 Filter
Electrical: Divert Power to O2 (0/2)

Tasks

JUEGO EN LÍNEA. 4 A 10 JUGADORES
O TRIPULANTES EN NAVE ESPACIAL.
COMPLETAR MISIONES.
OBJETIVO: ENCONTRAR AL IMPOSTOR.
EL IMPOSTOR BUSCA PROVOCAR
EL CAOS CON SABOTAJES
PARA ELIMINAR A LOS PARTICIPANTES.

Jeison

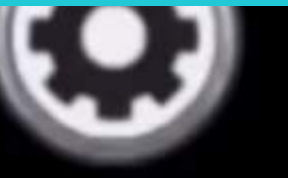
aksa

AMONG US

Profesor Juan Carvajal Fernández

ProFuturo

AMONG US



RELEVANCIA DEL CHAT

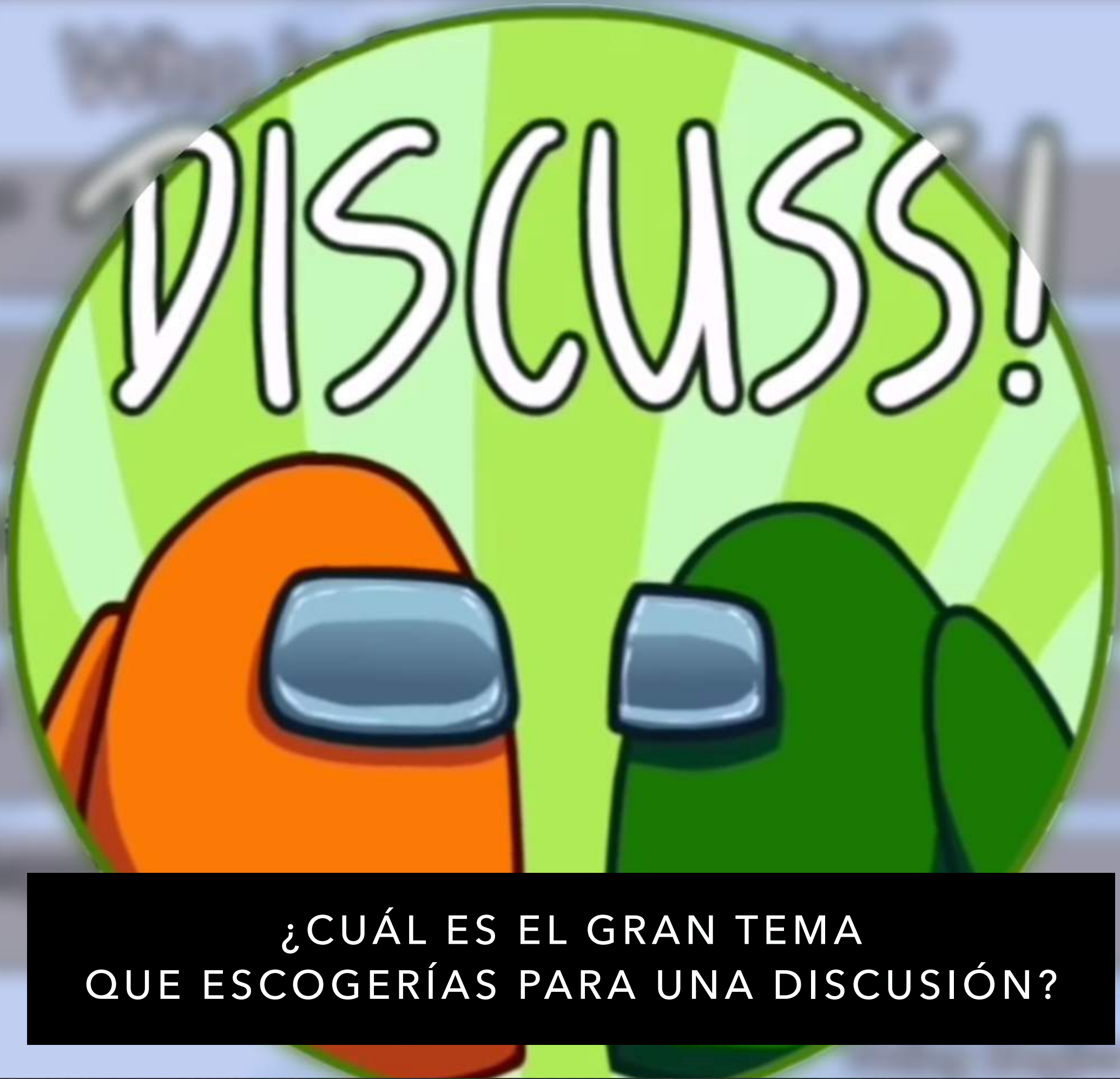
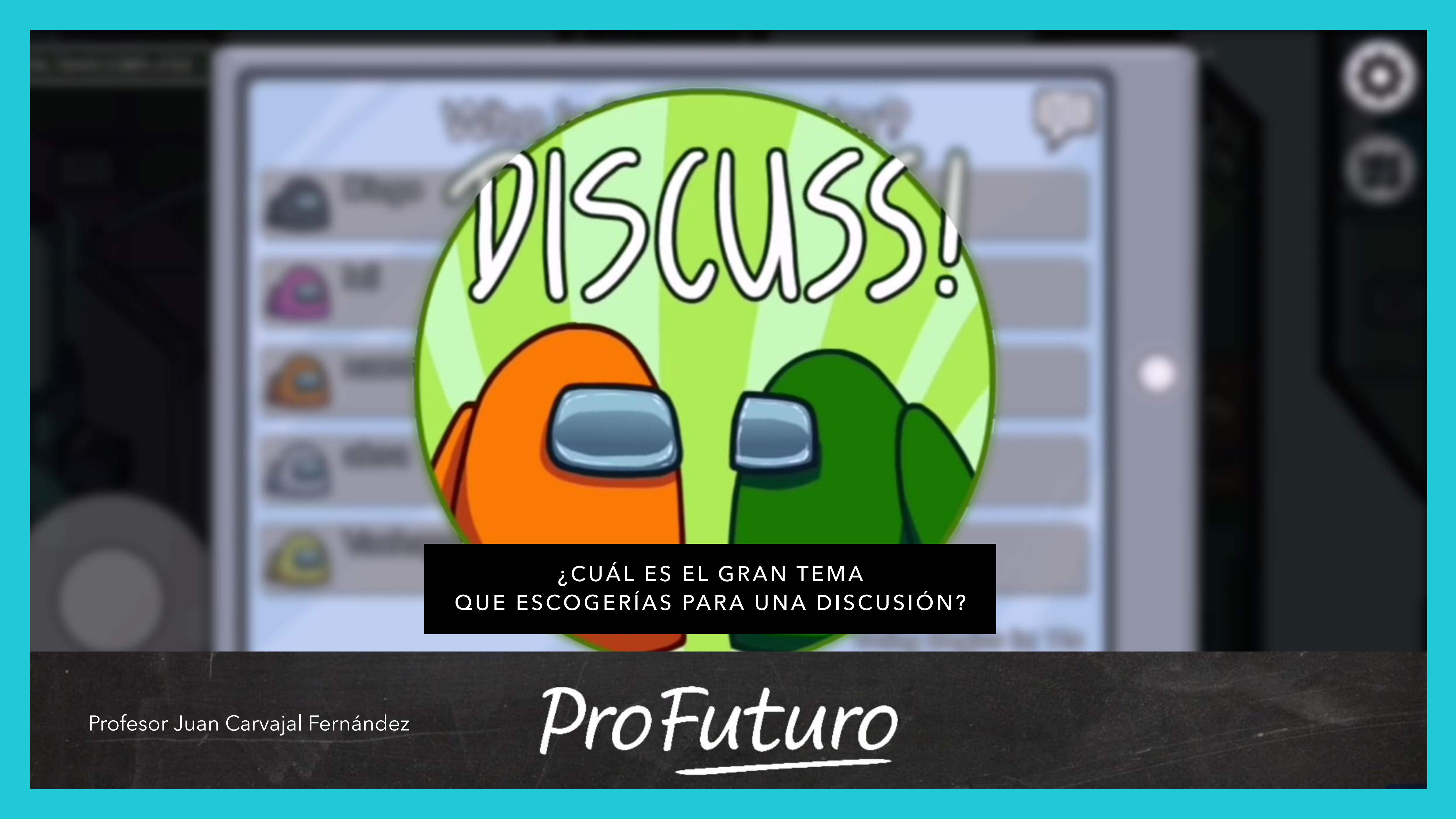
¿CUÁL SERÍA LA MEJOR PREGUNTA
PARA DESCUBRIR AL IMPOSTOR?

EL ARTE DE HACER BUENAS PREGUNTAS

SHHHHHHHH!

Profesor Juan Carvajal Fernández

ProFuturo



DISCUSS!

¿CUÁL ES EL GRAN TEMA
QUE ESCOGERÍAS PARA UNA DISCUSIÓN?

Profesor Juan Carvajal Fernández

ProFuturo



Profesor Juan Carvajal Fernández

ProFuturo

DARLYN CONTRERAS
7° AÑO A | EVLP



"... EL JUEGO ES UNA
ACTIVIDAD ESENCIAL
EN EL DESARROLLO
INFANTIL Y ESPECIALMENTE
PODEROSA EN EL
APRENDIZAJE INICIAL
DE LAS MATEMÁTICAS"

(Schuler y Wittmann, 2009; Flottorp, 2011;
Vigh, 2013; Tubach, 2015; Svensson, 2015).

Profesor Juan Carvajal Fernández

ProFuturo

ESTUDIANTES
4° AÑO A | EVLP

Jugando Aprendo Matemática!



Profesor Juan Carvajal Fernández

ProFuturo

ESTUDIANTES
7° AÑO A | EVLP

GRACIAS



Profesor Juan Carvajal Fernández

ProFuturo



RABANDO

GRACIAS

16



10:47



italo valenzuela



danixa leiva



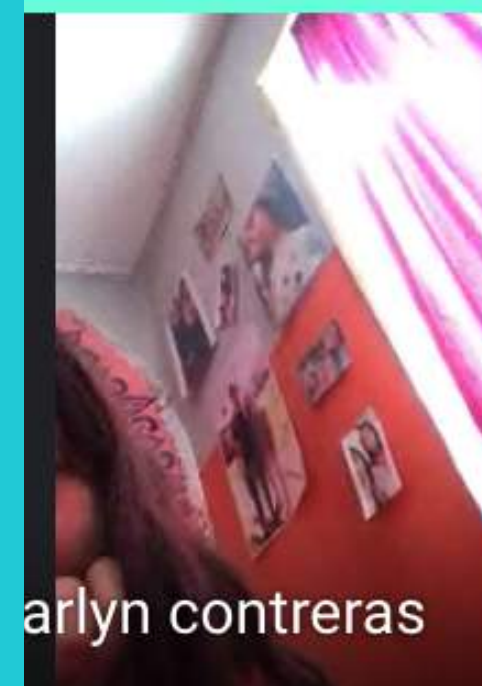
benjamin figueroa



pia vidal



wladimir



arlynn contreras



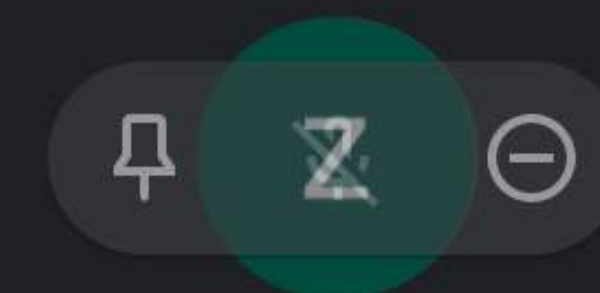
juvitza gonzalez



jose beltran



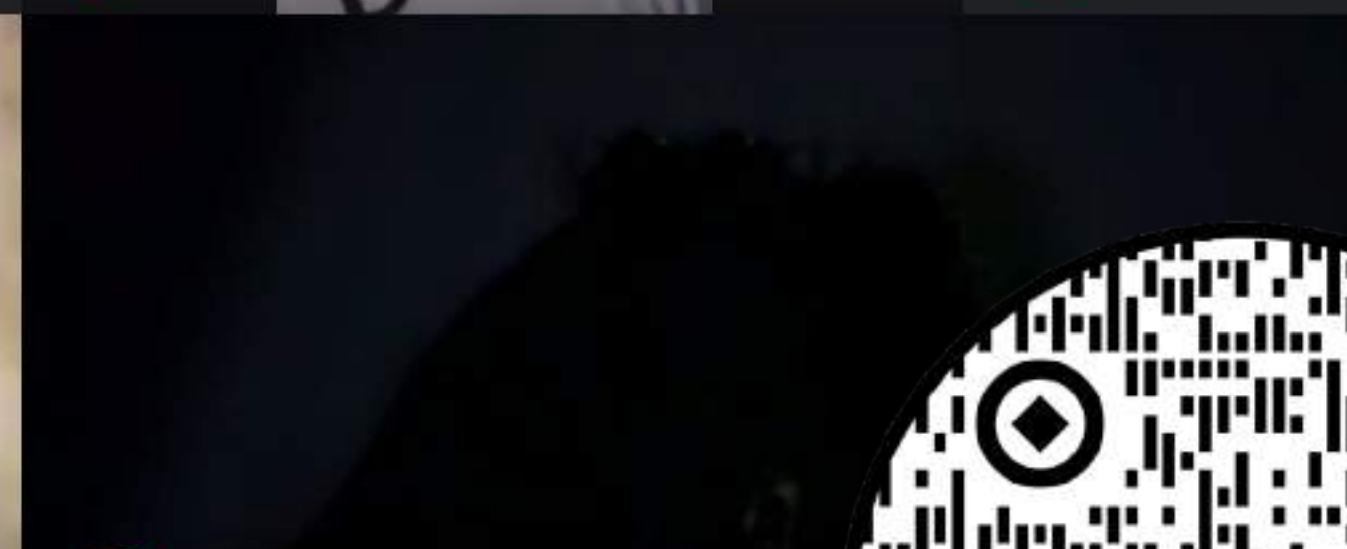
madeline fuentes



zaida jimenes



elvis delg



Profesor Juan Carvajal Fernández

ProFuturo

