

Material imprimible CES1.

Juego: La ruta del ratón de ciudad al campo.

Indicaciones:

Escucha la historia y sigue el juego realizando las acciones motrices al observar la señal de tránsito presentada, según las claves dadas.

Claves:

- 1. Animales en la vía, desplazamiento lento.
- 2. Curva a la izquierda, girar a la izquierda.
- **3.** Curva a la derecha, girar a la derecha.
- 4. **Proximidad de túnel**, pasar por debajo de la mesa.
- 5. **Zona de derrumbes**, levantar los brazos a la altura de la cabeza.









Un día, el ratón de ciudad se subió a su camión, para ir a ver a su amigo el ratón de campo.

A poco andar, divisó la señal de tránsito "proximidad de túnel", revisó que las luces del camión siguieran encendidas y siguió su viaje.

La ruta estaba despejada. Escuchaba suavemente la música que lo acompañaba. Encontró un nuevo letrero, era la señal de tránsito "curva a la izquierda", giró el volante del camión suavemente a la izquierda.

Iba muy atento a la ruta, cuando observó la señal de tránsito "animales en la vía", entonces comenzó a disminuir la velocidad, por si aparecía un rebaño de ovejas o una manada de vacas.

Continuó su camino, pasando varios puentes. En eso, vio la señal de tránsito "curva a la derecha" y giró el volante del camión, suavemente a la derecha.

Mientras viajaba, observaba el hermoso paisaje de la ruta, cascadas, bosques y plantas. La carretera comenzó a seguir paralela a un cerro, se

Experiencia aprendizaje CES1

percató de la señal de tránsito "zona de derrumbes", bajó nuevamente la velocidad y estuvo muy atento por si encontraba piedras en el camino.

Más adelante, observó, una tranquera a lo lejos. Ya se acercaba a la casa de su amigo el ratón de campo. Bajó del camión, abrió la tranquera. Al otro lado estaba la casa de su amigo. Golpeó la puerta y salió muy contento a saludarlo, su viejo amigo.

https://practicatest.cl/resumen-libro-de-nuevo-conductor-clase-B/senales-de-trafico

^{*} Al nombrar la señal de tránsito, se debe mostrar la lámina con la señal de tránsito e invitar a realizar la acción motriz que corresponde según las claves dadas.